

# System Test Report Response

## 유아용 음성인식 영어 학습기

Date

2015-06-8

Project Team

T2

201011314 김민재

201011349 이규진

201011356 이종찬

# **Contents.**

1. Issues

2. Deal with Issues

# 1. Issues

1. 점수확인 Usecase 오류
2. 초기화 시 오류
3. 초성놀이 재진입 시 오류
4. 볼륨 조절 미 동작
5. 세션 종료 오류
6. 발음 놀이 오류

## 2. Deal with issues

### 2.1 점수확인 Usecase 오류

오류 해석	Cross Reference에 R1.10(처음으로)이 빠져있었다.
오류 해결	점수확인 Usecase를 수정하였다.

### 2.2 초기화 시 오류

오류 해석	DB 연동이 실패되면 프로그램이 실행되면 안되지만 실행되었었다.
오류 해결	DB 연동이 실패되면 프로그램을 종료한다.

### 2.8 초성놀이 재진입 시 오류

오류 해석	Typical Courses of Events에 정의되었던 모든 변수 초기화가 실행되고 있지 않아서 이전 세션의 글자가 그대로 뜨는 문제가 있었다.
오류 해결	단어 정보에 대한 변수 초기화를 위해서 홈 버튼을 누를 때 모든 변수를 초기화 할 수 있게 프로그램을 수정하였다.

### 2.9 볼륨 설정 미 동작

오류 해석	볼륨 조절이 동작하지 않았다.
오류 해결	자바에서 윈도우 볼륨 설정을 할 시에 생기는 인코딩 문제를 해결하였다.

## 2.10 세션 종료 오류

오류 해석	세션 종료에서 문제가 있어서 3번째 세션으로 진행이 어려웠다.
오류 해결	프로그램의 메모리가 윈도우 상에 계속 남아 있어서 오류가 발생하게 되었다. 메모리 문제를 해결하였다.

## 2.10 발음 놀이 오류

오류 해석	발음놀이 중에 음성인식에 문제가 있었다.
오류 해결	음성인식은 제대로 되었으나 인식률에 문제가 있었다. 인식률의 문제를 해결하기 위해서 발음놀이의 구성을 수정하였다. 초기에는 Ctrl을 사용했지만 최종 버전에서는 문제 당 10번의 기회를 주었다.